

BASES LEGALES

Campeonato 2018/2019

CAMPEONATO DE CÁLCULO MENTAL



CAMPEONATO DE CÁLCULO MENTAL

1. Objeto del campeonato

El presente campeonato infantil nacional está organizado por Supertics, marca comercial propiedad de Didáctica Digital S.L., y tiene por objeto impulsar las competencias matemáticas y tecnológica de participantes que cursen Educación Primaria.

En este campeonato se puede participar tanto en las aulas de los centros educativos como, de manera particular, desde casa. El evento se plantea a los participantes como un desafío en el que deberán responder a 50 operaciones matemáticas de manera correcta en el menor tiempo posible dentro de su plataforma de juego Campeonato de Cálculo Mental. Para controlar los resultados, Supertics pondrá a disposición de los participantes un ranking que controlará los tiempos de todos los participantes.

2. Inscripción



Tantos padres como docentes pueden inscribir a sus hijos/alumnos en el campeonato a través de la web <https://www.supertics.com/campeonato/calculo-mental>. La inscripción y participación es gratuita.

En el caso de los colegios, un responsable del centro escolar deberá rellenar el formulario de inscripción, no siendo necesaria una inscripción por docente. Tras la inscripción, un responsable de Supertics contactará con el centro escolar para formalizar la inscripción y crear de forma masiva todos los accesos necesarios para sus alumnos de primaria.

Para realizar las inscripciones, no serán necesarios datos personales de los participantes ya que participarán con alias en su categoría correspondiente respetando la LOPD.

3. Mecánica del campeonato

Podrán participar en este campeonato aquellos participantes que reúnan los requisitos establecidos en el punto 8 de estas Bases Legales.

Aceptadas las presentes Bases Legales, y dándose de alta en la web habilitada para el campeonato en <https://www.supertics.com/campeonato/calculo-mental>, el usuario podrá participar a través del acceso que se cree para ello.

Los participantes del campeonato se dividirán en 6 categorías, una por cada año de nacimiento:

Nacidos en 2007

Nacidos en 2008

Nacidos en 2009

Nacidos en 2010

Nacidos en 2011

Nacidos en 2012

La competición consta de 2 fases:

a) Superliga

- Empezará el 23 de septiembre y finalizará el 30 de abril.
- Cada participante accederá a su nivel de dificultad, vinculado a su año de nacimiento.
- Todos los participantes tendrán de inicio un total de 25 partidas.
- Posteriormente todos los participantes recibirán 5 partidas diarias.
- Todos los participantes, tanto si se han apuntado desde casa con sus padres o si se han inscrito desde el colegio, participarán en el ranking individual para conseguir premios mensuales y anuales.



Los rankings en los que el participante aparecerá son:

Ranking individual:

- La puntuación del ranking individual se calculará teniendo en cuenta la media de velocidad de las 25 mejores partidas de un participante durante el mes.
- Los participantes que se inscriban a través de sus padres, podrán conseguir partidas extras por compartir en redes sociales información de la Superliga:
 - ✓ Se empezará con 25 partidas por hijo o 50 si el alta es realizada a través de un referidor. Referidor es aquella persona que consigue que otra, el referido, se apunte al campeonato.
 - ✓ Conseguirá un máximo de 5 partidas diarias extras por el acceso del hijo a la plataforma.
 - ✓ Conseguirá 5 partidas extras por compartir en redes sociales. Este premio únicamente se conseguirá la primera vez que se comparta en cada red social.
 - ✓ Conseguirá 25 partidas extras por cada referido conseguido.
 - ✓ Conseguirá partidas extras por hitos marcados en consecución de referidos:
 - 5: 50 partidas extras.
 - 10: 110 partidas extras.
 - 20: 240 partidas extras.
 - 50: 600 partidas extras.



Ranking clases de colegios:

- Todas las clases inscritas participarán en el ranking de clases.
- Para optar a las primeras posiciones, un mínimo de 8 alumnos tendrán que realizar 25 partidas individuales (ranking mensual) y 100 partidas (ranking anual).
- El tiempo mostrado en el ranking de clases se calcula sumando las medias de todos los alumnos de la clase y dividiéndola entre el número de alumnos de la misma clase.
- Las clases que consigan los mejores tiempos mensuales y anuales recibirán premios.

En el caso de que un participante quede en una posición que dé acceso a la gran final presencial, a petición del personal de Didáctica Digital S.L., los padres o tutores deberán realizar un vídeo en el que el participante se vea jugando una partida del campeonato en tablet en la que consiga un tiempo similar a su puntuación en el ranking (se aceptará una diferencia hasta de un 5%) para la validación oficial del tiempo. La dirección de correo para el envío del video es info@didacticadigital.es. En caso de no enviar el vídeo, Didáctica Digital S.L. descalificará al participante.

b) Superfinal España (próximamente México y Colombia):

- Se trata de un evento presencial que se celebrará en Madrid el 18 de Mayo de 2019.
- Solo podrán participar en la Superfinal España participantes con residencia en España.
- Los 4 primeros clasificados por nivel (año de nacimiento) de la Superliga accederán a la Superfinal. Un total de 24 participantes, 4 por año de nacimiento.
- Los 24 participantes finalistas junto a un acompañante viajarán con todos los gastos pagados a Madrid a disputar la gran Superfinal de España con la presencia del heptacampeón mundial de cálculo mental Alberto Coto.
- Los finalistas jugarán 3 partidas en las que deberán también responder correctamente y en el menor tiempo posible a 50 operaciones de cálculo mental con tablet, no con ordenador. Una vez completadas las 3 partidas, se compararán los mejores tiempos de cada participante y el que haya obtenido un tiempo más bajo será el ganador y será nombrado el más rápido/a en cálculo mental de España, en su categoría por año de nacimiento.
- Indicamos un vídeo de la final de 2016



www.youtube.com/watch?v=hhkg6ubQxJk&t=1s

- El dispositivo con el que se participará en la final presencial será una Tablet de 10 pulgadas. Por ello se recomienda a todos los participantes practicar con tablets para poder mantener los tiempos conseguidos en las fases previas, y no entrenar con un teclado externo.
- La III Superfinal presencial de España se cerrará con la entrega de premios a los ganadores.
- En el caso de la Superliga, para establecer el ranking anual individual que da paso a la Superfinal, se realizará la media por alumno de sus mejores 100 partidas del curso.
- Los 4 mejores tiempos de la Superliga por nivel (año de nacimiento), previo proceso de validación por parte de Supertics, acudirán a la final presencial que tendrá lugar en Madrid (Mayo de 2019).

4. Mecánica del juego

Tras introducir sus claves de acceso, los participantes accederán a la pantalla inicial del juego.



En la zona inferior, pueden visualizar:

1. Botón para visualizar los rankings.
2. Opción de sumar más partidas (uso restringido a participantes inscritos a través de sus padres en el formulario "Apuntar a mi hijo/a" quedando excluidos los que han accedido directamente a través de los colegios).
3. Botón de iniciar una partida.
4. Información de partidas restantes.
5. Su mejor tiempo del mes.

La misión de los participantes durante la partida es conseguir realizar, en el menor tiempo posible, 50 operaciones de cálculo mental diseñadas para su edad. **Por cada error se sumará a su tiempo final 2 segundos de penalización.**

Los participantes verán que cuando finalizan las 50 operaciones la nave que han escogido aterriza.



Superliga:

- En la zona “Clasificación” de la página inicial (Botón 1), los participantes individuales y las clases, podrán ver su posición actual en el ranking mensual y anual.

- El ranking individual indicará la posición que ocupa el participante, el nick, el tiempo y el número de partidas realizadas. En el caso de que el participante no haya realizado el mínimo de 25 partidas, aparecerá en la parte inferior del mismo.
- El ranking de las clases indicará la posición que ocupa la clase, el colegio, el tiempo medio de las medias de todos los alumnos, y el número de alumnos de cada clase con más de 25 partidas. Reseñar que si un mínimo de 8 alumnos de la clase no han realizado 25 partidas como mínimo en el ranking mensual y 100 en el ranking anual, la clase aparecerá en la parte inferior del mismo.

5. Premios



➤ Ranking individual:

✓ Mensual:

- Acceso gratuito a cualquiera de los productos de la plataforma Supertics (Matemáticas, Leobien y Englishtics), durante 1 mes. *
- Diploma especial digital a los 5 primeros clasificados por nivel (año de nacimiento), siendo un total de 30 accesos y 30 diplomas. *

* Estos premios únicamente se podrán otorgar una vez a cada participante como máximo durante el curso escolar. En caso de que un participante repita primera posición en la misma edición del campeonato, el premio pasará al segundo mejor participante mensual.

✓ Anual:

- Todos los participantes recibirán un diploma digital acreditando su participación con su nick y con su tiempo medio de todas las partidas realizadas.
- Diploma especial digital de campeón, acceso gratuito a cualquiera de los productos de la plataforma Supertics (Matemáticas, Leobien y Englishtics) durante 1 año (total 30 diplomas y 30 accesos).
- Ganadores residentes en España: el primer y segundo clasificados por nivel (año de nacimiento) accederán a la Superfinal presencial en Madrid.

➤ Ranking clase (6 clases ganadoras, una por curso escolar):

✓ Mensual:

- Acceso gratuito a cualquiera de los productos de la plataforma Supertics (Matemáticas, Leobien y Englishtics), para la clase mejor clasificada durante 1 mes y diploma especial digital. *

* Estos premios únicamente se podrán otorgar una vez a cada clase, como máximo, durante el curso escolar. En caso de que una clase repita primera posición en la misma edición del campeonato, el premio pasará a la segunda mejor clasificada.

✓ Anual:

- Videoconferencia de Alberto Coto con la clase más rápida, copa de campeones de la Superliga, vídeo conmemorativo grabado en el colegio por Supertics, y acceso gratuito a cualquiera de los productos de la plataforma Supertics (Matemáticas, Leobien y Englishtics), durante 1 año.

b) Superfinal España con Alberto Coto (próximamente México y Colombia)

- **Premios campeones nacionales** (primer clasificado en cada uno de los niveles (año de nacimiento)):
 - ✓ Diploma Especial y Copa Supertics por nivel (año de nacimiento) (6 diplomas y 6 copas).
 - ✓ Viaje pagado a la final de Madrid con un acompañante.
 - ✓ Licencia anual de Supertics (Matematics o Leobien).
 - ✓ Licencia mensual de Supertics (Matematics o Leobien) para toda su clase.
 - ✓ Mochila y camiseta Supertics.
 - ✓ Reloj Kidizoom smart watchDS de VTECH.
 - ✓ Huerto urbano Seed Box.
 - ✓ Suscripción premium por 1 año para Canguroencasa.com.
 - ✓ Suscripción de 6 meses para la revista Hacer Familia.

- **Premios finalistas nacionales** (segundo, tercer y cuarto clasificado en cada uno de los niveles (año de nacimiento)):
 - ✓ Diploma Especial y Copa Supertics por nivel (año de nacimiento) (18 diplomas y 18 copas).
 - ✓ Viaje pagado a la final de Madrid con un acompañante.
 - ✓ Licencia trimestral de Supertics (Matematics o Leobien).
 - ✓ Licencia mensual de Supertics (Matematics o Leobien) para toda su clase.

- ✓ Mochila y camiseta Supertics.
- ✓ Lote de productos Danone: Danonino pouch fresa (pack x4) + Danet Chocolate o Vanilla (pack x4) + Danone Macedonia o Galleta (pack x4).
- ✓ Kit de cultivo de Seed Box.
- ✓ Suscripción de 3 meses para la revista Hacer Familia.

c) Premios especiales

➤ Premio referidos

Los participantes a nivel individual inscritos por parte de sus padres que consigan el mayor número de referidos o de nuevos participantes en la fase de Superliga conseguirán una licencia anual de la plataforma Supertics, en cada uno de los niveles (año de nacimiento)

➤ Premio vídeo youtube

Consigue el Súper Diploma digital de Supertics firmado por los Bongos si tus padres graban una de tus partidas y suben el vídeo a Youtube. Infórmanos enviando un email a info@didacticadigital.es.

Los premios objeto del presente concurso son personales e intransferibles, en ningún caso podrán ser objeto de cambio, alteración, ni cederse a un tercero. Los premios que consistan en objetos físicos se harán efectivos en el plazo de 60 días laborales desde la determinación certera del ganador.



6. Ámbito temporal

Este campeonato estará vigente desde el domingo 23 de septiembre de 2018 a las 10:00 (hora española peninsular) hasta el sábado 15 de junio de 2019 las 21:00 (hora española peninsular).

7. Ámbito geográfico

El ámbito geográfico de este campeonato es España y países de América Latina, a excepción de la Superfinal presencial que se celebrará solo para participantes residentes en España.

8. Bases del Campeonato

Las presentes bases se encuentran disponibles en la página <http://www.supertics.com/campeonato/calculo-mental> de Didáctica Digital S.L., que estarán a disposición de cualquier persona que desee consultarlas.

9. Cesión de imagen

Todos los participantes y sus acompañantes autorizan a Didáctica Digital S.L. la captación y utilización de imágenes fotográficas y vídeos durante la final presencial, para su posterior uso con el objetivo de dar a conocer los resultados del evento.



10. Requisitos de participación

- Los premios son gratuitos para los participantes.
- La participación en el concurso es voluntaria y está limitada a quienes cumplan todos los requisitos.
- Personas físicas.
- Haber nacido entre los años 2007 y 2012, ambos incluidos.
- Participar con un solo perfil: utilizar múltiples perfiles será motivo de descalificación para la participación en la Superfinal presencial. En este caso, Didáctica Digital S.L. bajo su único criterio y subjetividad, excluirá todos los perfiles sin mediar comunicación alguna al titular de los mismos.
- Para acceder a la Superfinal presencial de Madrid, los participantes deben ser residentes en España.
- Una vez completadas las fases de la Superliga y de las 2 Supercopas, y para acceder a la Superfinal presencial de España, los padres de los participantes ganadores deberán realizar un vídeo y enviarlo, previa petición del equipo de Didáctica Digital S.L., con el fin de validar los resultados del ranking en un plazo máximo de 3 días. En dicho vídeo debe verse al participante jugando una partida del campeonato en una tablet en la que consiga un tiempo similar a su puntuación en el ranking (se aceptará una diferencia hasta de un 5%).
- Es imprescindible que la partida se realice en una tablet para que el vídeo tenga validez y el participante pueda acceder a la Superfinal presencial.
- La dirección de correo para el envío del video es info@didacticadigital.es.
- En caso de no enviar el video, Didáctica Digital S.L. descalificará al participante.
- Didáctica Digital S.L. se reserva el derecho a rechazar la participación de cualquier participante que no reúna los requisitos descritos en las presentes bases y términos de participación.

11. Límites a la participación

No podrán participar los empleados pertenecientes a Didáctica Digital S.L. o sus familiares de primer grado, así como tampoco agentes, colaboradores, y cuales quiera otra persona que pudiera actuar por cuenta de Didáctica Digital S.L., ni aquellos de las empresas que colaboran directamente en el presente premio.

12. Fiscalidad

El/los ganador(es) de los premios soportarán la tributación que corresponda, según el caso, por la obtención del Premio.

Estos premios pueden estar sujetos a algún tipo de retención fiscal según la normativa española vigente.

13. Protección de los datos

Didáctica Digital S.L. se compromete al cumplimiento de su obligación de secreto de los datos de carácter personal y de su deber de tratarlos con confidencialidad y asume, a estos efectos, las medidas de índole técnica, organizativa y de seguridad necesarias para evitar su alteración, pérdida, tratamiento o acceso no autorizado, de acuerdo con lo establecido en la normativa vigente.

De acuerdo con la Ley Orgánica 15/1999 de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, y la Ley 34/2002, de 11 de julio, de servicios de la sociedad de la información y de comercio electrónico le informamos de que los datos necesarios para el concurso serán recogidos en un fichero responsabilidad de Didáctica Digital S.L. con la finalidad de llevar a cabo la gestión del concurso, la comunicación de los premios y la difusión de la actividad.



Los participantes autorizan y aceptan expresamente los tratamientos y cesiones necesarios para las citadas finalidades.

Cualquier usuario registrado puede en cualquier momento solicitar la baja del servicio de comunicaciones electrónicas y/o ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y, en su caso, oposición mediante petición escrita dirigida a:

Supertics, Didáctica Digital S.L., C/ Frederic Mompou 3, planta 5, 08960, Sant Just Desvern, Barcelona o bien al correo info@didacticadigital.es.

14. Modificaciones

Didáctica Digital S.L. se reserva el derecho a realizar modificaciones sobre la mecánica del campeonato, siempre que las mismas estén justificadas o no perjudiquen a los participantes y se comuniquen a estos.

15. Limitación de responsabilidad

Didáctica Digital S.L. se reserva el derecho a interrumpir en cualquier momento el acceso al presente concurso, ya sea con carácter temporal o definitivamente, por motivos de seguridad, de reestructuración o interrupción de los servicios informáticos, o cualquier otra causa justificada que así lo aconseje, sin que de ello pueda derivarse, ni responsabilidad alguna para Didáctica Digital S.L., ni derecho a indemnización a favor de los participantes.

Didáctica Digital S.L. no se hace responsable de daños o perjuicios derivados de la participación en esta promoción, o de la falta de disponibilidad de la promoción debida a problemas de carácter operativo o técnico no imputables a esta entidad. Tampoco será responsable de posibles daños o perjuicios que se pudieran derivar de interferencias, omisiones, interrupciones, virus informáticos, averías o desconexiones, motivadas por causas ajenas a Didáctica Digital S.L.; de retrasos o bloqueos en el uso del sistema/ aplicación y causados por deficiencias o sobrecargas de líneas telefónicas, siempre que se produzcan por causas ajenas a Didáctica Digital S.L., así como de daños que puedan ser causados por terceras personas mediante intromisiones ilegítimas en el sistema elegido, fuera del control de Didáctica Digital S.L..

Asimismo, se exonera a Didáctica Digital S.L. de responsabilidad ante cualquier daño o perjuicio que pudiera sufrir el Cliente como consecuencia de errores, defectos u omisiones en la información facilitada por Didáctica Digital S.L., siempre que proceda de fuentes ajenas al mismo así como de los daños o perjuicios que pudiera sufrir el partícipe ganador como consecuencia de la aceptación y disfrute de los premios asignados.

16. Ley jurisdicción aplicable

La interpretación y el cumplimiento de las presentes Bases se regirán por la legislación española.

El fuero competente será el de los Juzgados y Tribunales de Barcelona, con renuncia expresa a cualquier otro fuero competente, excepto en el caso de consumidores, en cuyo caso será el que la Ley establezca.

17. Aceptación de las bases

Por el hecho de participar en el concurso, los participantes aceptan las condiciones del mismo según se describen en estas Bases.

BASES LEGALES

Campeonato 2018/2019

CAMPEONATO DE CÁLCULO MENTAL

